**Webinary w drodze do rozwoju nastolatek w IT**

**Virtual Reality i Artificial Inteligence zagościły na ekranach i w wyobraźni podopiecznych Fundacji Girls Code Fun & Motorola Solutions Foundation**

W styczniu uczestniczki #STEAMAcademy miały niezwykłą okazję zanurzenia się w dwóch fascynujących obszarach - virtualnej rzeczywistości (VR) oraz sztucznej inteligencji (AI). [Fundacja Girls Code Fun](https://girlscodefun.pl/) zorganizowała 2 webinary dla swoich podopiecznych kształcących się w obszarze nowych technologii.

Pierwszy webinar poprowadziła mentorka Małgorzata Steciak, dzieląc się pasją do Virtual Reality i odpowiadając na pytania uczestniczek takie jak:

l Jakie jest zapotrzebowanie na projekty realizację projektów VR w Polsce?

l Ile rocznie projektów realizuje Gosia z zespołem?

l Czy dostępność do VR/AR będzie się zwiększać?

l Jakie umiejętności, należy rozwijać aby zajmować się VR?

W drugim webinarze, Weronika Woińska przeprowadziła inspirującą rozmowę na temat sztucznej inteligencji, odpowiadając między innymi na takie pytania uczestniczek:

l Jak sztuczna inteligencja może mi pomóc w rozwoju moich umiejętności programowania?

l Na czym polegają zawody tworzące AI Jak sztuczna inteligencja wpływa na przyszłość rynku pracy?

l Jak wygląda uczenie maszynowe? Jak powstało AI? Jak szybko AI się rozwija?

l Dlaczego jedno AI potrafi zrobić znacznie więcej od innego?

l Jaka jest przyszłość AI, gdzie będzie stosowana, w którym kierunku ją rozwijamy?

l Jak mądrze można wykorzystać AI w pracy i nauce?

l W jaki sposób AI uczy się sama na podstawie danych?

l Jak powstało pierwsze narzędzie AI?

l Jakie wykształcenie jest najlepsze aby zacząć pracować przy rozwoju AI?

l W jakich środowiskach programistycznych (język programowania) tworzone jest AI?

l Jakie predyspozycje (cechy charakteru/ mocne strony) powinna mieć osoba pracująca przy AI?

l Jak został stworzony chat GPT?

Podczas pierwszego spotkania uczestniczki zdobyły wiedzę na temat projektów VR w Polsce i umiejętności potrzebnych do pracy w tej dziedzinie. Drugie webinarium skupiło się na kwestiach związanych topowym dziś tematem sztucznej inteligencji. Pytania nastoletnich uczestniczek były bardzo dojrzałe i mądre.

Fundacja serdecznie dziękuje Małgorzacie Steciak i Weronice Woińskiej za dzielenie się wiedzą oraz inspiracjami uczestniczkom STEAM Academy. Oba wydarzenia wspierają rozwój kompetencji w obszarze nowoczesnych technologii, zgodnie z misją Fundacji.

#MotoSolutionsCares #GCF #VR #AR #artificialintelligence #STEAMAcademy

Partnerem projektu jest [Motorola Solutions Foundation](https://www.facebook.com/MotorolaSolutions).

