**40 nastolatek poznało język programowania PYTHON**

**#backend za nami 👭 40 uczestniczek projektu #STEAMAcademy – pełnych zapału nastolatek – miało okazję poznać język #Python oraz jego uniwersalne zastosowania w świecie IT**

Wiemy, że niektóre z nich pokochały ten język, inne utwierdziły się w przekonaniu, że back end to ich kierunek, a inne uznały, że bliżej im do front endu lub UX. I to nas ogromnie cieszy!

Naszym celem w STEAM Academy jest dać uczestniczkom możliwość eksploracji różnych opcji w IT i STEAM, aby świadomie wybrały swoją dalszą ścieżkę edukacji.

Wierzymy, że najlepszy sposób na odkrywanie swoich pasji to doświadczenie ich na własnej skórze – nie tylko z opisu, ale także poprzez praktykę - mówi **Anna Osowska**, Executive Director w Fundacji Girls Code Fun.

**Co powiedziały uczestniczki po warsztatach?**

**Vlada:** „Pani Prowadząca była świetnie przygotowana i prowadziła świetnie zajęcia, dostosowując do naszych potrzeb i możliwości. Tematy były bardzo precyzyjnie i jasno tłumaczone. Pani również dawała czas, aby każdy mógł indywidualnie przepracować temat i w razie wątpliwości ją o coś zapytać. Fajne materiały też do pracy własnej, z których z pewnością skorzystam, bo te zajęcia mnie bardzo zainspirowały.”

**Zosia**: „Podobały mi się wszystkie zajęcia do tej pory, ale te były moimi ulubionymi. Prowadząca jest świetna, przekazanych było dużo fajnych informacji i źródeł, z których możemy się uczyć samodzielnie. Zwłaszcza doceniam rozwinięcie tematu różnych bibliotek i API, oraz wyrozumiałość (i cierpliwość) Anny <3.”

**Ula:** „Fajne zajęcia, lecz dość trudne.”

Dziękujemy uczestniczkom za aktywność, otwartość i zaangażowanie. Ogromne podziękowania dla Partnera projektu - Motorola Solutions Foundation, bez którego ten projekt nie ujrzałby światła dziennego.

**#MotoSolutionsCares #GirlsCodeFun #GCF Motorola Solutions**

