**Kompetencje technologiczne wśród młodych kobiet - nastolatki stawiają na samorozwój!**

**Trzecia edycja programu STEAM Academy dobiegła końca. W ciągu ośmiu miesięcy 40 nastoletnich uczestniczek zdobyło cenne umiejętności technologiczne i czuje się pewniej w świecie STEAM.**

Zakończenie trzeciej edycji programu STEAM Academy stanowi istotny kamień milowy w promowaniu edukacji i rozwoju umiejętności technologicznych wśród młodych kobiet. Program, który trwał od października do maja, umożliwił 40 nastolatkom znaczące poszerzenie zarówno kompetencji technologicznych, jak i miękkich. Zrealizowano 60 godzin intensywnych warsztatów, 8 godzin webinarów oraz sesje mentoringowe, co stanowi fundament tego znaczącego przedsięwzięcia.

Dane z ankiet wypełnionych przez uczestniczki dostarczają obiektywnych dowodów na skuteczność i pozytywny wpływ projektu:

l 100% absolwentek potwierdziło, że udział w projekcie był dla nich wartościowy i przyniósł znaczące korzyści, co skłoniło je do polecenia go innym dziewczynom.

l Również 100% uczestniczek wyraziło przekonanie, że kobiety mogą równie efektywnie jak mężczyźni rozwijać się w dziedzinach STEAM/IT, pod warunkiem posiadania odpowiedniej motywacji i wsparcia.

l Wszystkie ankietowane stwierdziły, że ścieżka IT/STEAM jest dla nich odpowiednia, jeśli zdecydują się na kontynuowanie rozwoju w tej branży.

l 97,5% zdecydowanie przyznało, że nauki ścisłe oraz sektor IT/STEAM są przeznaczone dla kobiet tak samo jak dla mężczyzn.

l 95% absolwentek rozważa podjęcie dalszej edukacji w formie studiów, kursów lub szkoleń związanych z nowymi technologiami i dziedziną STEAM, co świadczy o trwałym wpływie programu na ich aspiracje zawodowe.

Warto również zaznaczyć, że pozytywne rezultaty programu przekładają się nie tylko na rozwój umiejętności uczestniczek, ale także na ich większą pewność siebie i motywację do dalszego kształcenia. Umożliwia to młodym kobietom pełniejsze wykorzystanie ich potencjału w dynamicznie zmieniającym się świecie technologii.

Gratulujemy wszystkim absolwentkom i życzymy powodzenia w dalszej edukacji oraz zawodowej karierze w dziedzinach związanych z STEAM. Z niecierpliwością oczekujemy kolejnych edycji programu, które z pewnością przyczynią się do wzrostu liczby kobiet w branżach technologicznych.

Całość projektu została zrealizowana dzięki wsparciu Partnera, Motorola Solutions Foundation, która swoim zaangażowaniem w projekty edukacyjne przyczynia się do kształtowania przyszłości młodych talentów w dziedzinie technologii. Projekt STEAM Academy stanowi doskonały przykład, jak strategiczne partnerstwa mogą efektywnie wspierać rozwój edukacyjny i zawodowy na globalną skalę.

#MotoSolutionsCares #GirlsCodeFun #GCF #STEAM

