**VR i AR w codziennym życiu – webinar o technologiach przyszłości**

**Virtual Reality i Augmented Reality to technologie, które coraz częściej przenikają do naszego codziennego życia. Aby lepiej je zrozumieć, uczestniczki #STEAMAcademy miały okazję wziąć udział w webinarze prowadzonym przez Małgorzatę Steciak z CinematicVR Sp. z o.o. Spotkanie dostarczyło solidnej dawki wiedzy o VR, AR, ich zastosowaniach oraz możliwościach kariery w tej dynamicznie rozwijającej się branży.**

Czy VR i AR to przyszłość, czy już teraźniejszość? Podczas kolejnej edycji webinaru w ramach #STEAMAcademy uczestniczki miały okazję poznać realne zastosowania wirtualnej i rozszerzonej rzeczywistości oraz dowiedzieć się, jakie role odgrywają specjaliści pracujący w tej branży.

Małgorzata Steciak z CinematicVR Sp. z o.o. przeprowadziła uczestniczki przez świat technologii immersyjnych, omawiając m.in.:

- Czym jest XR, VR i AR i jakie mają zastosowania?

- Jakie są kluczowe role w zespołach VR (m.in. UX Designer, Filmmaker, Product Owner, 3D Graphic Designer)?

- Jak wygląda proces tworzenia interaktywnych aplikacji VR?

- Jakie technologie i narzędzia wykorzystywane są w projektach VR?

"Webinar dla nastolatek wzbogacony został licznymi przykładami zastosowań VR – od gier, przez szkolenia korporacyjne, aż po systemy edukacyjne wykorzystujące immersyjne środowiska. Uczestniczki mogły zobaczyć, jak wygląda praca nad interaktywnym scenariuszem, tworzenie filmów 360° oraz modelowanie 3D dla projektów VR" - mówi Anna Osowska, Executive Director Fundacji Girls Code Fun.

Szczególne zainteresowanie wzbudziły praktyczne case studies i przykłady aplikacji, które na co dzień wykorzystują technologię wirtualnej i rozszerzonej rzeczywistości – od symulacji szkoleniowych po kreatywne wizualizacje. Dyskusja pokazała, że VR to nie tylko rozrywka, ale również skuteczne narzędzie edukacyjne i biznesowe.

Ocena webinaru? 100% uczestniczek oceniło go na 5/5! Dziękujemy Małgorzacie Steciak za profesjonalne wprowadzenie do świata VR i AR oraz inspirację do eksplorowania nowych technologii.

Projekt STEAM Academy realizowany jest ze wsparciem Partnera - Motorola Solutions Foundation.

#GirlsCodeFun #STEAMAcademy #VR #AR #MotoSolutionsCares

