**Nastolatki w STEAM**

**INAUGURACJA projektu STEAM dla nastolatek! Stawiamy na kompetencje digital skills**

**INAUGURACJA #STEAMAcademy – czas na intensywną naukę!**

Z radością rozpoczęliśmy kolejną edycję projektu #STEAMAcademy. Na wirtualnym spotkaniu poznały się 40 wyjątkowych dziewczyn, które zostały wyróżnione spośród wielu zgłoszeń. Konkurencja była ogromna – ponad trzy osoby na jedno miejsce, co sprawia, że każda uczestniczka może być dumna z tego osiągnięcia. Przed nimi intensywne tygodnie nauki i zdobywania nowych umiejętności technologicznych w przyjaznym środowisku. Poznają czym jest front end, back end, SQL, ale również jak działać w oparciu o znajomość UX i UI oraz jak budować swoje kompetencje miękkie.

Nasze otwarte spotkanie rozpoczęliśmy lodołamaczami i otwartą komunikacją, aby wzmocnić poczucie wspólnoty. Choć dziewczyny będą pracować w mniejszych, kameralnych grupach, świadomość przynależności do większej społeczności #STEAMAcademy jest bezcenna. Hasło „każda inna, wszystkie równe” idealnie odzwierciedla naszą filozofię, której celem jest wspieranie różnorodności i wzmacnianie pozycji kobiet w IT.

Uczestniczki projektu czeka intensywna nauka – wiele godzin zajęć praktycznych, mentoringu oraz pracy nad własnymi projektami. Gratulujemy wszystkim podjęcia decyzji o uczestnictwie w programie i kwalifikacji. Czeka Was niezwykła przygoda w świecie IT, pełna nowych wyzwań i możliwości rozwoju.

#MotoSolutionsCares #GirlsCodeFun

Realizacja: Fundacja Girls Code Fun

Partner: Motorola Solutions

