**Wprowadzenie do świata game dev**

**Uczestniczki STEAM Academy poznały świat Game Dev oczami ekspertki Leny Loustan. Z pasją o pasji podczas webinaru opowiedziała o tym, co jest najważniejsze dla nastoletnich miłośniczek grania!**

Branża **game dev** cieszy się niezmienną popularnością wśród nastolatek, co potwierdzają uczestniczki projektu STEAM Academy. W każdej edycji programu dostrzegamy rosnące zainteresowanie tworzeniem gier komputerowych, a początek roku 2025 rozpoczęliśmy wprowadzając młode pasjonatki w świat game developmentu.

Styczeń zainaugurowaliśmy wyjątkowym spotkaniem z Leną Loustan, profesjonalistką, dla której game dev to zarówno pasja, jak i praca. Lena poprowadziła inspirujące warsztaty, w których uczestniczki miały okazję dowiedzieć się, jak wygląda proces tworzenia gry, jakie role występują w zespołach projektowych oraz co zrobić, aby zdobyć pierwsze doświadczenie w branży. Lena podzieliła się również cennymi wskazówkami dotyczącymi źródeł inspiracji w pracy nad grami oraz obaliła powszechnie panujące mity dotyczące tej branży.

Spotkanie, które miało miejsce w ramach IV edycji projektu STEAM Academy, było pełne cennych informacji i odpowiedzi na wiele pytań, które nurtowały młode uczestniczki. Dowiedziały się nie tylko, jak rozpocząć swoją przygodę z tworzeniem gier, ale także poznały tajniki pracy zespołowej i kreatywności w game devie.

"Spotkanie było inspirujące uczestniczki do dalszego rozwoju w tej fascynującej dziedzinie" - relacjonuje Anna Osowska, Executive Director

Projekt STEAM Academy, realizowany przez Fundację Girls Code Fun, to inicjatywa mająca na celu rozwój technologicznych umiejętności młodych dziewczyn, w tym także w obszarze game dev. Współpraca z firmą Motorola Solutions, poprzez #MotorolaSolutionsCares, pozwala na organizowanie takich wartościowych wydarzeń, które inspirują i edukują.

#STEAMAcademy #GirlsCodeFun #GameDev #MotorolaSolutionsCares

