**Jak wejść do świata IT? Praktyczny przewodnik po rolach i kompetencjach**

**Świat IT oferuje różnorodne ścieżki kariery – od technicznych po nietechniczne role. W ramach webinaru #STEAMAcademy uczestniczki mogły prześledzić cały proces tworzenia oprogramowania na przykładzie fikcyjnej aplikacji „HerPath” i dowiedzieć się, jak rozwijać swoje kompetencje, by odnaleźć się w tej dynamicznej branży.**

Współczesny rynek pracy w IT oferuje wiele możliwości – nie tylko dla programistów, ale także dla osób o umiejętnościach analitycznych, kreatywnych czy zarządczych. Aby przybliżyć młodym osobom różne role w branży technologicznej, podczas webinaru #STEAMAcademy uczestniczki miały okazję prześledzić proces powstawania aplikacji „HerPath” – od pierwszych koncepcji po wdrożenie i utrzymanie.

Webinar poprowadziła Karolina Dobrzańska, która w przystępny sposób wyjaśniła, jak wygląda praca w IT i jakie kompetencje są potrzebne na różnych stanowiskach. Omówione zostały m.in.:

- Faza koncepcyjna – generowanie pomysłu, analiza rynku, burza mózgów (rola Product Ownera i Business Analityka),

- Projektowanie i walidacja – UX/UI, testowanie użyteczności, analiza wymagań technicznych,

- Programowanie i wdrożenie – jakie technologie i narzędzia są wykorzystywane, jak wygląda publikacja aplikacji w App Store i Google Play,

- Utrzymanie i skalowanie – rola Cloud Engineerów i Security Specialistów, którzy dbają o rozwój i bezpieczeństwo aplikacji.

"Uczestniczki mogły także dowiedzieć się, jakie narzędzia wspierają pracę zespołów IT, m.in. Trello, Figma, GitHub i Slack, oraz jak wygląda praca w metodykach zwinnych. Szczególnie istotnym punktem spotkania było przedstawienie ról nietechnicznych – Project Managera, UX Writera, HR Specialisty czy Scrum Mastera, które są równie istotne dla sukcesu technologicznych projektów" - relacjonuje Anna Osowska, Executive Director Fundacji Girls Code Fun

Podsumowanie? Zdecydowana większość uczestniczek podkreśliła, że webinar uporządkował ich wiedzę o IT i pomógł lepiej zrozumieć, w jaki sposób mogą rozwijać się zawodowo. Jak ujęła to jedna z uczestniczek:

\* „Jestem bardzo wdzięczna za ten webinar! Był on dla mnie świetnym zakończeniem STEAM i poukładaniem wiedzy z tych kilku miesięcy projektu. Czekam na mentoring. Bardzo dziękuję!”

Dziękujemy Karolinie Dobrzańskiej za przejrzyste wprowadzenie do świata IT oraz za inspirację do dalszego rozwoju. Dziękujemy Partnerowi projektu - Motorola Solutions Foundation.

#STEAMAcademy #ITCareers #GirlsCodeFun #MotoSolutionsCares

